

# www betesportivo

<p>Times</p>

<p>P</p>

<p>1</p>

<p>Athletico-PR</p>

<p>O</p>

<p></p><div>

<h3>www betesportivo</h3>

<h4>Sobre o 6º Batalhão de Engenharia de Combate</h4>

O 6º Batalhão de Engenharia de Combate, também conhecido como "ot;Batalhão Tenente-Coronel José Carlos Carvalho", tem sua origem no dia 17 de julho de 1981, quando recebeu essa designação.

Historicamente, o Batalhão de Engenharia de Combate homenageia o Chefe da Comissão de Construção da Faculdade de Engenharia da Bahia.

Com sede em Salvador, Bahia, o Batalhão de Engenharia de Combate atualmente subordinado ao Grupo de Engenharia Exército e é um dos batalhões mais atuantes em todo o estado.

<h4>Evolução e Dissolução do 6º BE Cmb</h4>  
No ano de 1969, o Batalhão de Engenharia e Combate foi extinguido,

e sua extinção aconteceu em 31 de maio de 1969, ocupando na Caserna na época, o Batalhão de Engenharia e Combate 24 de julho no mesmo ano, a mesma guarnição cabia 6 Regimento de Engenharia e Combate. No entanto, em 1981, reconhecendo a relevância histórica, o batalhão foi recriado com a mesma denominação e raiz deste renomado grupo histórico.

<h4>Regimento Militar Sede: 6º Regimento Militar</h4>

A 6º Batalhão de Engenharia de Combate é subordinado ao 6º Regimento Militar, sediada em Salvador, Bahia.

A atuação desta unidade militar é na região Nordeste do Brasil, abrangendo Bahia e Sergipe.

<h4>Comandantes e Realizações Relevantes</h4>

Dentre os comandantes importantes da 6º Regimento Militar, incluem-se Manuel de Azambuja Brilhante, e Fábio Patrício de Azambuja, originários de

So Gabriel, seu país onde nasceram grandes Marechais. O novo comandante geral da 6º Regimento Militar, General And Luiz Aguiar Ribeiro, ressaltou

em uma entrevista exclusiva ao jornal "A Tarde" a importância de seus

merecimentos e a importância de sua trajetória de vida.

<h3>O Que Fazer como Próximos Passos</h3>

O 6º Batalhão de Engenharia de Combate é um dos mais ativos operacionalmente nos estados. Para manter e continuar ampliando e aprimorando seus ser